

## GLOSSÁRIO

O Glossário disponibiliza o significado das principais siglas e termos mencionados na Educação a Distância. São eles:

**Assíncrono:** modo de estudo em que as atividades podem ser realizadas pelo aluno a qualquer momento;

**Autoestudo:** momento em que o aluno estuda sem a presença do professor;

**AVA:** Ambiente Virtual de Aprendizagem.

**Browser:** conhecido em português como navegador, é o programa utilizado para abrir páginas na internet. Permite acesso a textos, fotos, gráficos, sons, vídeos etc.

**Cache do navegador:** dispositivo utilizado pelos navegadores para armazenar as páginas de sites visitadas na internet.

**Chat:** Sala de bate-papo virtual.

**Ciberespaço:** um espaço virtual, onde as pessoas se relacionam virtualmente, por meios eletrônicos.

**Download:** procedimento que permite copiar um determinado arquivo de uma rede disponível para o seu computador.

**EAD:** Educação a Distância.

**Estudo monitorado:** momento de aulas/avaliações onde o aluno é observado pelos professores e/ou monitores.

**FAQs:** Perguntas Mais Frequentes.

**Feedback:** comunicação entre o instrutor/sistema e o aluno, resultante de uma ação ou processo.

**Flash player:** É um *plug-in* utilizado pelos navegadores para exibir animações em Flash. Ele é muito importante para a visualização do conteúdo de curso. Atualize-o por meio do link: [get.adobe.com/br/flashplayer/](http://get.adobe.com/br/flashplayer/).

**Fórum:** ferramenta assíncrona utilizada pelas Plataformas de Ensino para debater sobre um tema específico.

**HTML:** uma linguagem de programação utilizada para desenvolver uma página a ser publicada na internet.

**Instrucional:** recurso para transmitir conhecimentos a; informar; esclarecer, adquirir conhecimentos.

**Interatividade:** formar-se ou constituir-se num todo; informar-se bem.

**Internet:** uma gigantesca rede mundial de computadores, que inclui grandes computadores até computadores pessoais. Esses equipamentos são interligados através de linhas comuns de telefone, linhas de comunicação privada, canais de satélite e diversos outros meios de telecomunicação. A internet funciona como uma rodovia pela qual a informação contida em textos, som e imagem pode trafegar em alta velocidade entre qualquer computador conectado a essa rede.

**Intranet:** tecnicamente consiste numa rede interna baseada no protocolo TCP/IP, o mesmo usado na internet.

**Links:** são palavras ou imagens predefinidas como pontos de atalhos. Quando clicadas, provocam a transferência para outra página ou tópico.

**Limpeza de cache:** A limpeza de cache do navegador da Web força o navegador a carregar as versões mais recentes de páginas da Web e programas acessados. Isso é muito utilizado quando um curso é atualizado pela equipe técnica.

**LMS:** Também conhecido como AVA. Trata-se de uma plataforma que fornece um conjunto de funções para controle, suporte de conteúdos disponíveis, planejamento e gerenciamento de cursos on-line. Moodle é um exemplo de LMS/AVA.

**Metodologia:** processo e técnica de ensino.

**Mídias:** meios de comunicação em formatos diversos como: rádio, televisão, jornais, revistas, internet.

**Monitor:** pessoa que acompanha, avalia e apoia o progresso do estudante, auxilia também na orientação e na realização de trabalhos junto aos alunos.

**Motivar:** determinar, ocasionar, fundamentar.

**On-line:** palavra utilizada quando se está recebendo ou visualizando uma informação vinda da internet.

**PDF:** formato de arquivo de leitura "fechado", esse tipo de arquivo não apresenta problemas de formatação e garante a integridade do arquivo, não permitindo qualquer tipo de modificação no arquivo original.

**Plugin:** é um programa auxiliar ou um acessório que é necessário instalar quando seu navegador não consegue exibir alguns recursos diferentes, arquivos.

**SCORM:** Padrão SCORM, acrônimo de *Sharable Content Object Reference Model* é um conjunto de normas técnicas internacionais para o e-learning. SCORM diz aos programadores como escrever um código para que ele possa "se comunicar" com

outros softwares e-learning. Mais especificamente, o SCORM regulamenta como o conteúdo online e os LMS's se comunicam uns com os outros.

**Síncrono:** modo em que a atividade é realizada com hora marcada, devendo ser realizada somente naquele horário específico, geralmente com acompanhamento do tutor.

**Software:** são programas desenvolvidos para permitir a interação do usuário com o computador, geralmente desenvolvidos para extrair o máximo de recursos que um computador oferece.

**Teleconferência:** diz respeito a uma geração de apresentações, palestras ou aulas transmitidas ao vivo via satélite, com possibilidade de interação via fax, telefone ou e-mail.

**Tutor:** é o responsável, junto com o autor da disciplina, pela organização das atividades propostas e no apoio constante ao aluno. A tutoria se faz pela internet.

**Upload:** O ato de enviar dados do servidor para o cliente é chamado de download. Já o caminho inverso, quando a máquina do usuário envia algum conteúdo para o “servidor” na internet, é chamado de upload.

**Videoconferência:** consiste em uma discussão em grupo feita por vídeo, em que os participantes se encontram em locais diferentes, porém, como se estivessem num mesmo lugar, podendo ver e ouvir uns aos outros, através da internet.

**Web:** rede mundial de computadores interligados.